

Youtube Live Stream – OBS Studio

Tartalom

Alapfogalmak	1
Stream	2
Youtube Studio.....	3
OBS Studio.....	3
Youtube Live video előkészítése	4
OBS Studio.....	10
Első lépések - Telepítés	10
Beállítások	14
Összeállítás.....	15



ALAPFOGALMAK

Stream

Az online térben tartalmakat, pl. filmet, zenét többféleképp elérhetünk, úgy is, hogy először letöltöm valamilyen általam hozzáférhető tárhelyről a saját rendszerembe majd elindítom a lejátszást, de azt is tehetem - Streaming esetén – hogy a letöltés elindításakor azonnal el is kezdem nézni a filmet, miközben folyamatosan töltődik le a még hátralevő rész.

A streaming tehát (vagy magyarul streamelés) olyan adatátviteli megoldás, aminél egy médiatartalmat anélkül is elkezdhet valaki lejátszani, hogy teljesen letöltené azt. Az ehhez használt protokollok jellemzően a következők: RTSP (Real-time Streaming Protocol), RTP (Real-time Transport Protocol) és az RTCP (Real-time Transport Control Protocol). Vagyis a streaming nem egy médium, hanem egy átviteli technika elnevezése a különféle multimédiás tartalmak elérésére. Ezen az elven működnek az online rádiók, online TV-k, vagy pl. az IP-tv.

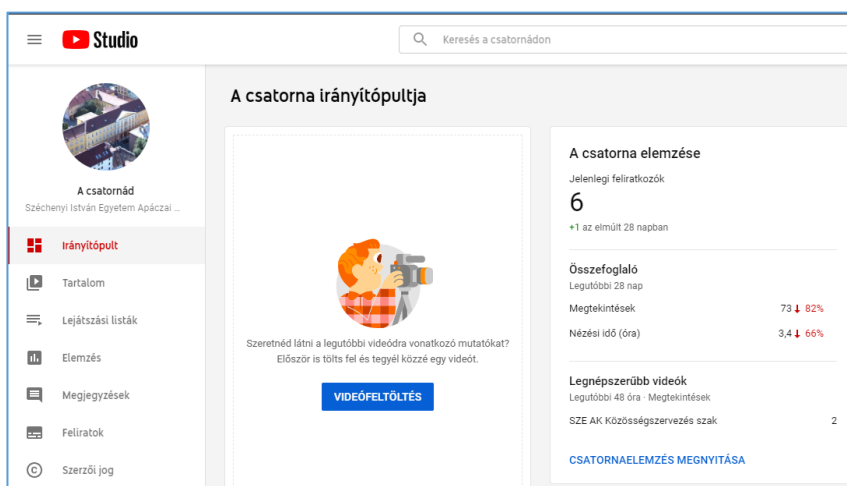
Népszerű film streaming szolgáltató például a Netflix, Amazon Prime vagy a Hulu, népszerű zene streaming szolgáltató például a Spotify vagy a YouTube music.

A technika lehetővé teszi élő videóközvetítések létrehozását (például a YouTube-on vagy a Facebook-on) is, ahol a hagyományos, előre történő letöltés kivitelezhetetlen lenne. A kifejezés az angol stream (=folyam) szóból ered, ami az adatok folyamatos továbbítására utal.

Forrás: <http://netpedia.hu>, <https://lexiq.hu/>

Youtube Studio

A felület lehetővé teszi már kész anyagok feltöltését a csatornánkra, de akár élőben is közvetíthetünk tartalmakat, forrásként kamerát, mikrofont használva. Ha ennél többre lenne szükségünk, és az online közvetítés részeként az előadó mutatásán kívül szeretnénk egyéb



anyagokat is a közvetítésbe beágyazni (kép, prezentáció, vagy bármilyen a számítógépen ablakban megjeleníthető forrás) akkor ehhez még egy program futtatására szükség lesz, egy streamelő szoftverre, ez ebben az esetben az OBS Studio.

OBS Studio - Az OSB, azaz Open Broadcaster Software egy felvételkészítő és streamelő program. A képernyő tartalmát a kiválasztott hangcsatornákkal (játék hang, mikrofon, egyéb) exportálja a kívánt formába, vagy élőben közvetíti a netre.



YOUTUBE LIVE VIDEO ELŐKÉSZÍTÉSE

A közvetítés létrehozásához szükség van egy Youtube fiókra, ez célszerűen a létező ga.sze.hu-s fiókunk. A YouTube Studio felületére belépve a jobb felső sarokban találjuk a Létrehozás menüt, benne a már korábban ismertetett **Videófeltöltéssel** és az **Élő adással**. Ez utóbbit választva, első alkalommal egy jóváhagyási folyamatot kell végig csinálnunk, legalább 24 órával az első közvetítés előtt érdemes a folyamatot elindítani.

	Videó	Láthatóság	Korlátozások	Dátum ↓	Megtekint...	Megjegyzések	Tetszik/nem tetszik
<input type="checkbox"/>	3:33 SZE AK Tanító szak SZE AK Tanító szak hallgatói vélemény	Nem nyilvános	Nincs	2021. jan. 14. Feltöltés	1	0	-
<input type="checkbox"/>	4:05 SZE AK Közösségszervezés szak SZE AK Közösségszervezés szak - hallgatói vélemény	Nem nyilvános	Nincs	2021. jan. 13. Feltöltés	229	0	100,0% 5 személynek tetszik
<input type="checkbox"/>	5:44 SZE AK Szociológia szak SZE AK Szociológia szak - hallgatói vélemény	Nem nyilvános	Nincs	2021. jan. 13. Feltöltés	14	0	-
<input type="checkbox"/>	5:23 SZE AK Gyógypedagógia szak SZE AK Gyógypedagógia szak - hallgatói vélemény	Nem nyilvános	Nincs	2021. jan. 13. Feltöltés	7	0	-
<input type="checkbox"/>	2:39 SZE AK Nemzetközi tanulmányok szak SZE AK Nemzetközi tanulmányok szak - hallgatói vélemény	Nem nyilvános	Nincs	2021. jan. 13. Feltöltés	7	0	-

Első alkalommal belépve egy varázsló segít bennünket az Élő adáshoz is szükséges csatorna kialakításában.

Kezdőlépések:

Alkotói utazásod most kezdődik

Kreatív szenvedélyeid bemutatása, kapcsolatépítés közönséggel és történeteid megosztása – mindez csatornával létrehozásával kezdődik. További információ

KEZDŐ LÉPÉSEK


NEM, KÖSZÖNÖM

A csatorna elnevezése

Válaszd ki, hogyan hozod létre a csatornát

Saját neved használata

Csatorna létrehozása a Google-fiókodból szereplő név és kép használatával.




Oktatástechnika AK

Az opció kiválasztásával elfogadod a YouTube Általános Szerződési Feltételeit.

KIVÁLASZTÁS

Egyéni név használata

Csatorna létrehozása márkánévvel vagy egyéb névvel és képpel.



KIVÁLASZTÁS

Emléztetünk, hogy a csatornához és/vagy a videóidhoz kapcsolódó, személyazonosításra nem alkalmas adatokat megoszthatjuk partnereinkkel, többek között a hirdetőkkal és a jogtulajdonosokkal

MÉGSE

Csatornanév létrehozása

Használhatod a márkád nevét vagy valamilyen más nevet is. A jó csatornanév illik hozzád és a tartalmaidhoz. A csatorna nevét bármikor módosíthatod.

[További információ](#)

Csatornanév

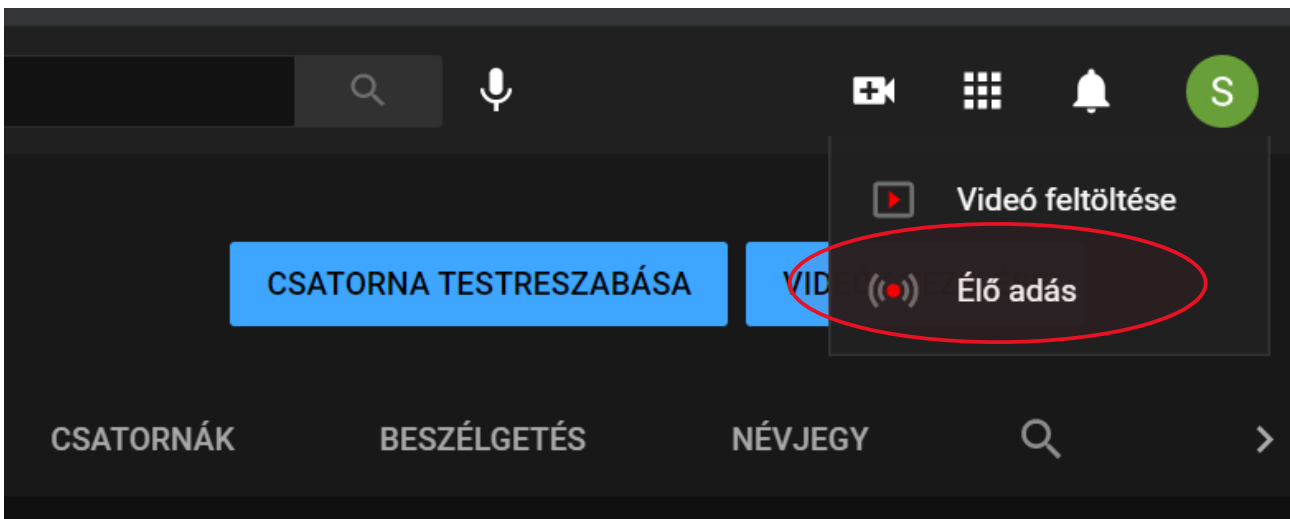
SZE AK Oktatástechnika

- Megértettem, hogy új Google-fiókot hozok létre a saját beállításával, beleértve a YouTube-kereséseket és a megtekintési előzményeket. [További információ.](#)

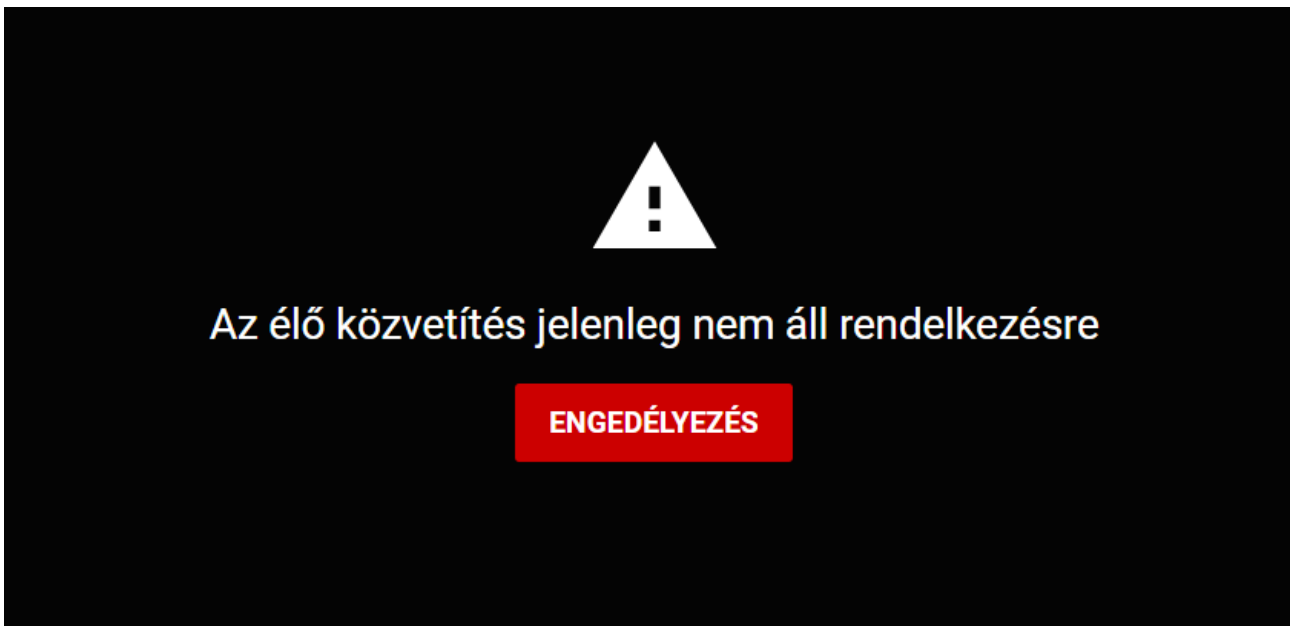
MÉGSE

LÉTREHOZÁS

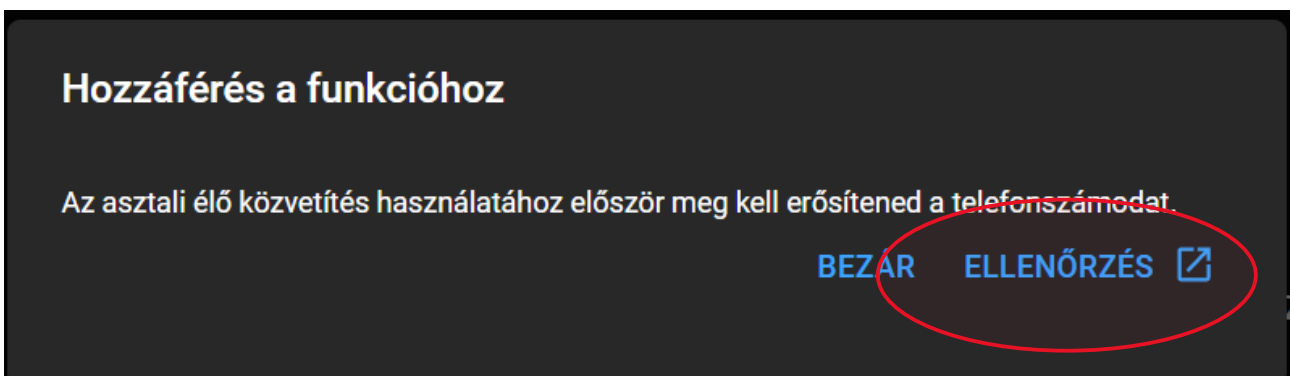
A csatorna létrehozása után válasszuk ki az élő adás menüpontot:



Ha most először próbáltunk élő videót indítani, akkor a következő ablakot kapjuk:



Az engedélyezési folyamat következő lépéseként, meg kell erősítenünk a profilban megadott telefonszámunkat:



Fiókellenőrzés (2/1. lépés)

Ha telefonon igazolod fiókot, akkor további YouTube-funkciókhoz férhatsz hozzá, és tudathat velünk, hogy valódi YouTube-felhasználó vagy, nem pedig robot. [További információ](#)

Válaszd ki az országodat

Magyarország

Hogyan juttassuk el hozzád az ellenőrző kódot?

Kapjak automatikus hangüzenetet

Szöveges üzenetben kérem az ellenőrző kódot

Milyen nyelven küldjük el az ellenőrző kódot?

Magyar nyelv módosítása

Mi a telefonszámod?

30 1234567

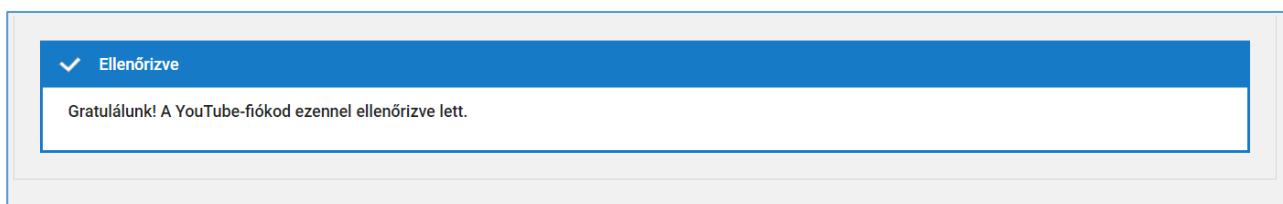
Adj meg egy érvényes telefonszámot.

Például: (20) 123 4567

Fontos: Egy telefonszámról évente legfeljebb két fiók ellenőrizhető.

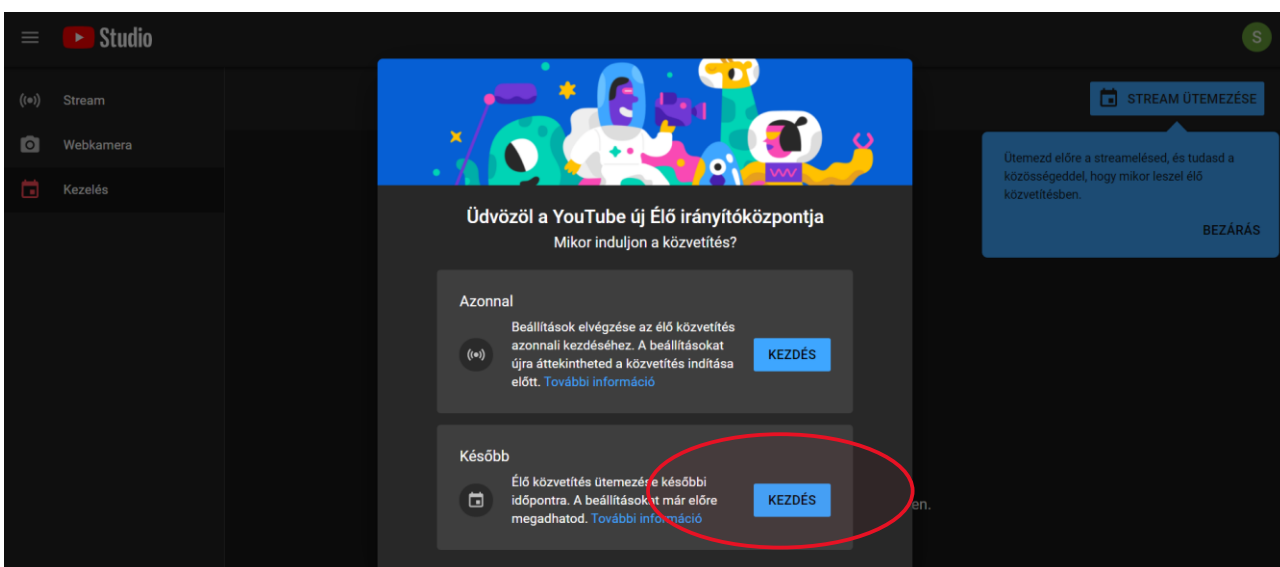
Küldés

A telefonszám elküldése után kapunk egy ellenőrző kódot, amit ha visszaküldünk, akkor az ellenőrzés sikeresen befejeződik:



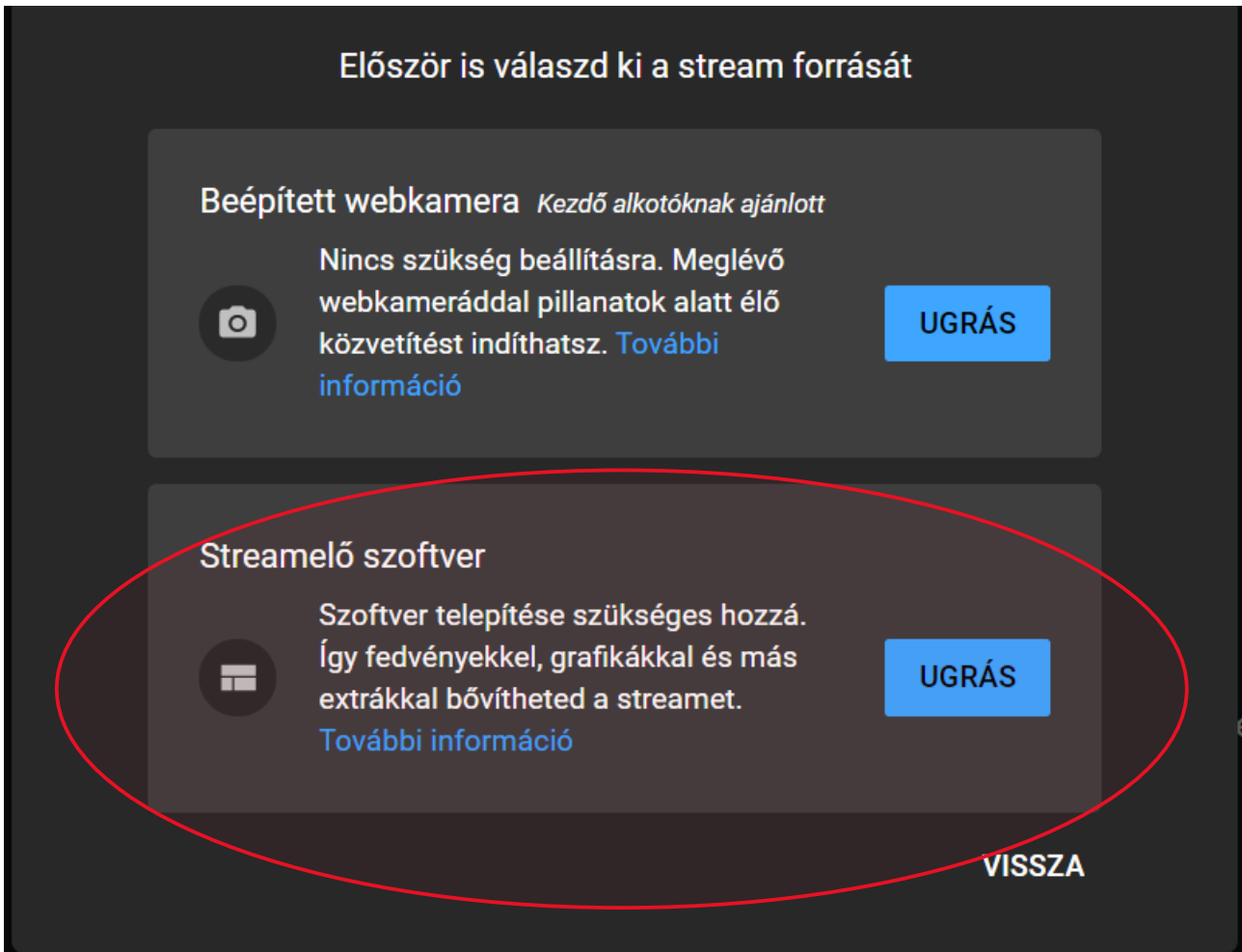
24 óra elteltével kezdődhet a közvetítés beállítása:

Megadhatjuk, hogy azonnal szeretnénk élő adást indítani, vagy majd egy későbbi időpontban.

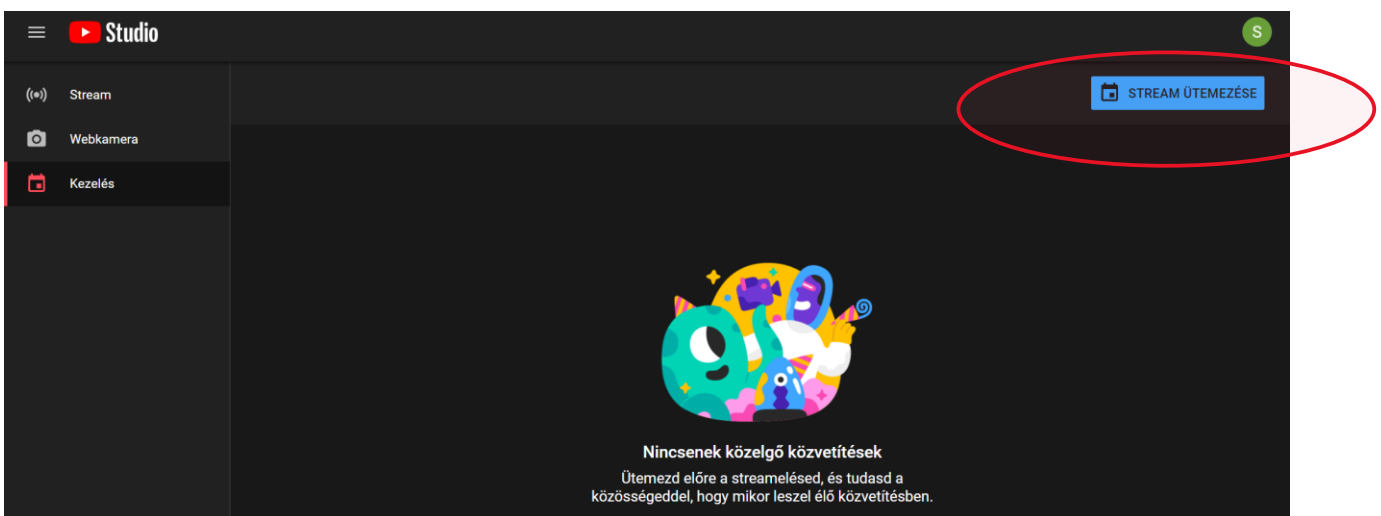


A következő ablakban a Streamelés forrását kell kiválasztani, ez lehet egyszerűen a Webkamera, ha nem akarunk a közvetítésben más forrást (prezentáció, ábrák, WEB oldal) használni, illetve választ-hatjuk egy közbenső eszköz beiktatását is → **Streamelő szoftver**.

E módszer választásával lehet könnyen az élő adásba illeszteni az előre elkészített prezentációt, de akár ez előadás közben is lehet éppen akkor létrehozott ábrákkal illusztrálni a tartalmat.



A későbbi időpontot, és a Streamelő szoftvert választva a következő oldalon megadhatjuk a közvetítés paramétereit:



Meg kell adnunk a közvetítés **címét**, a **hozzáférési korlátozást**, egy rövid **leírást**, a **témakört**, a **célközönseget**, illetve, hogy gyermekeknek készült-e a videó, van-e speciális **korhatár**. A stream létrehozása első alkalommal a már említett 24 óra kivárását követően, később pedig azonnal megtörténik.

Új streamelés

Teszt közvetítés

Nem nyilvános

Leírás hozzáadása

Oktatás

febr. 8., H 15:00

↑ EGYÉNI INDEXKÉP FELTÖLTÉSE

Közönseg

A videó beállítása nem gyermekeknek készült tartalom Te állítottad be

Tartózkodási helyedtől függetlenül jogi kötelezettséged, hogy betartsd a Children's Online Privacy Protection Act (COPPA) és/vagy más jogszabályok rendelkezéseit. Tudatnod kell velünk, hogy a videóid gyermekeknek készült tartalomnak számítanak-e vagy sem. [Mi számít gyermekeknek készült tartalomnak?](#)

A gyermekeknek készült tartalmat magukban foglaló videóknál nem fognak rendelkezésre állni bizonyos funkciók, például a személyre szabott hirdetések és az élő csevegés. [További információ](#)

Igen, gyermekeknek készült tartalom

Nem, nem gyermekeknek készült

▼ Korhatár (speciális)

STREAM LÉTREHOZÁSA

A következő linken elérhető videó összegyűjti a legfontosabb lépéseket:

Az élő közvetítés kezdő lépései

Az élő közvetítés segítségével valós időben kommunikálhatsz a közönseggeddel videófeed, csevegés és egyéb funkciók használatával.

<https://support.google.com/youtube/answer/2474026?hl=hu>

OBS STUDIO

Első lépések - Telepítés

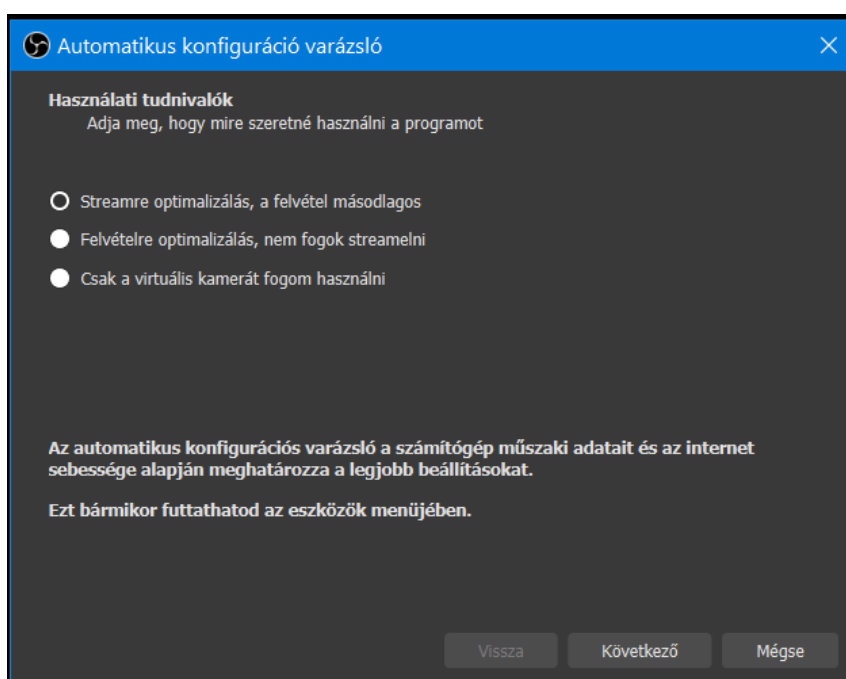
A program a következő oldalról tölthető le, használata ingyenes <https://obsproject.com/download>. A menet roppant egyszerű, a weblapon mindhárom nagy operációs rendszerhez való telepítő megtalálható, ezek közül a példánkban a Windows verzió szerepel.



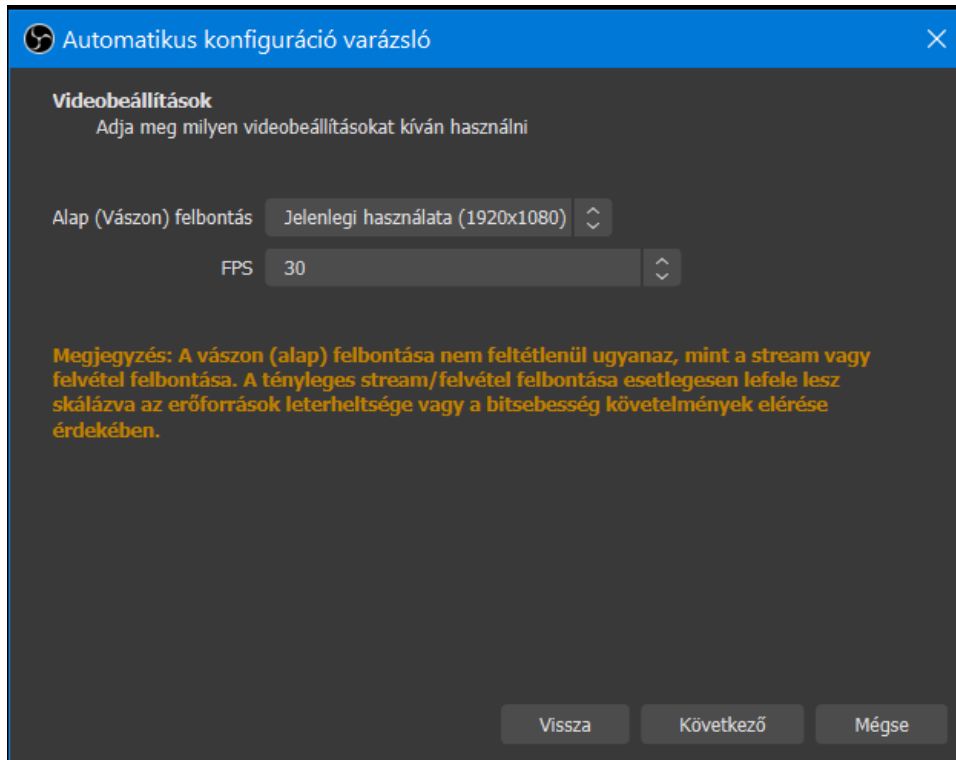
A letöltött telepítő file (OBS-Studio-26.1.1-Full-Installer-x64.exe) futtatása során csak a telepítési útvonalat kérdezi tőlünk a gép, ezt is hagyhatjuk az alapértelmezett beállításon.

A program elindítása után lehetőségünk van az alapvető beállítások megadására: Eszközök -> **Automatikus konfigurációs varázsló**

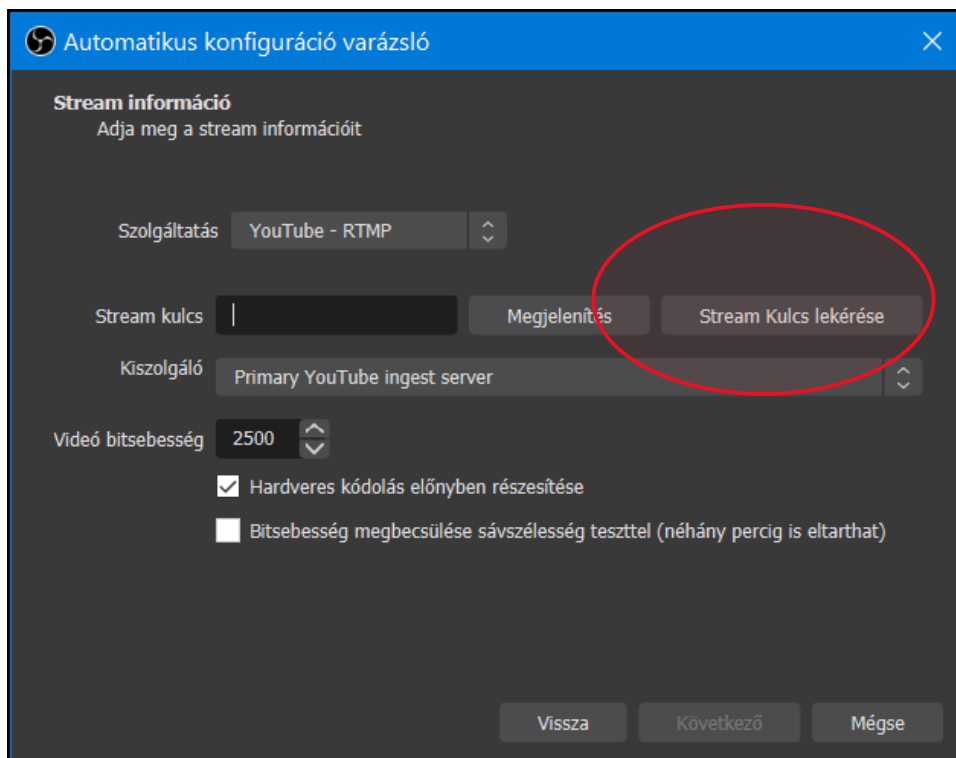
- Meg kell határozni, hogy mire szeretnénk használni a programot, a példában Stream megvalósítása a célunk:



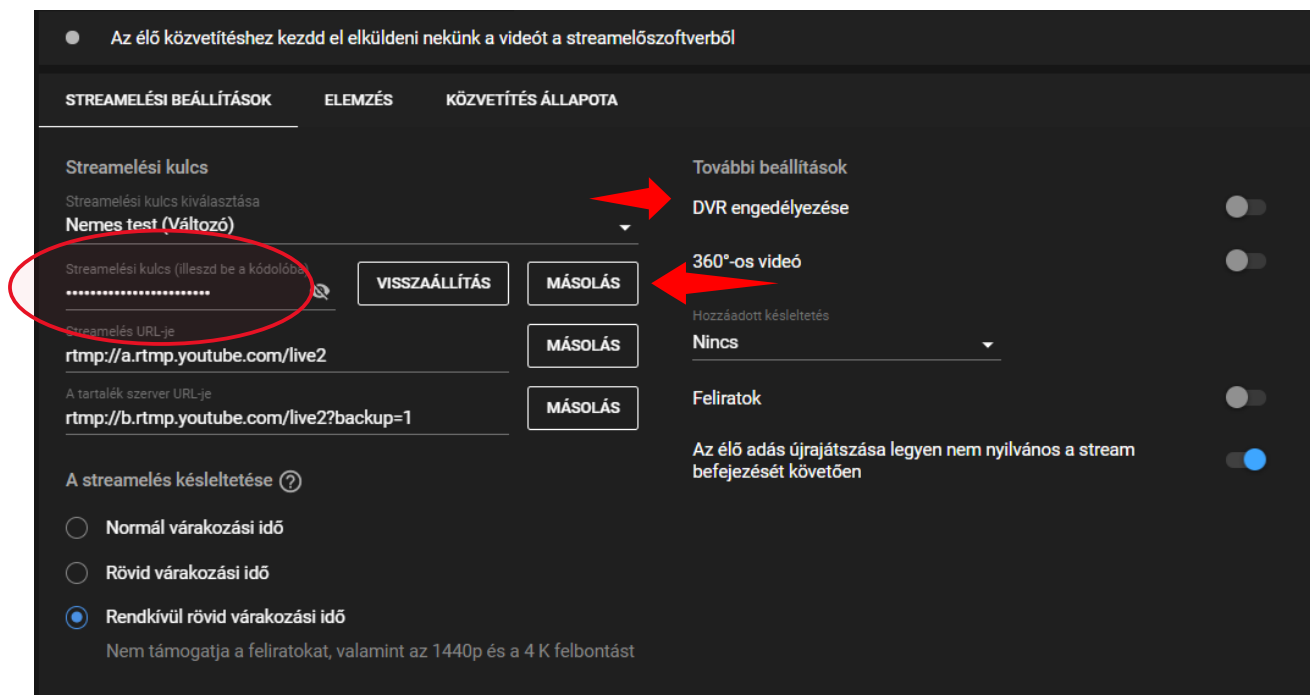
A következő ablakban a Videóbeállításokat határozhatjuk meg, érdemes a kijelzőnkkel megegyező felbontást, vagy legalább ugyanolyan képarányt megadni, jelen esetben 1920*1080 a felbontás, 30 képkockával másodpercenként.



Stream információk megadása



Ahhoz, hogy az OBS Studio és a Youtube csatornánk összekapcsolódjon, szükség van egy Stream kulcsra. Ezt a Stream kulcs lekérése gombra kattintva is megkaphatjuk, ilyenkor a Youtube Video Studio-ban előzőleg már létrehozott Stream-ünk adatait kapjuk meg. (Figyeljünk rá, hogy a megfelelő felhasználóval legyünk a Youtube csatornára bejelentkezve)



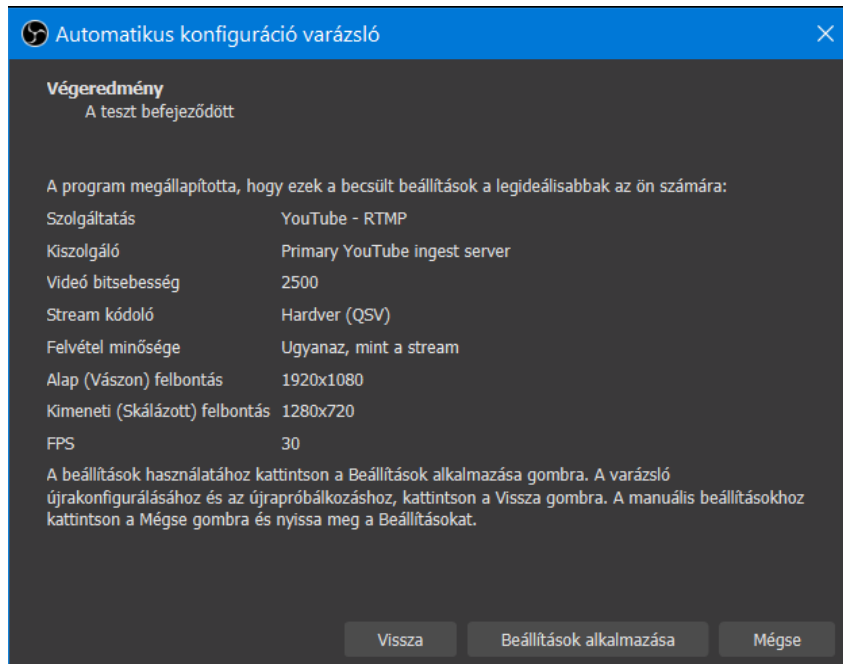
A Streamelés késleltetése, azt jelenti, hogy mennyi idővel később jelenik meg az közvetítés a Youtube csatornán. Ezt több tényező befolyásolhatja, a tesztek alapján kb. a nagyon rövid Cca. 2", a normál pedig 20 másodperc.

A DVR engedélyezése pedig a néző számára lehetővé teszi a közvetítés közbeni szüneteltetést, visszatekerést.

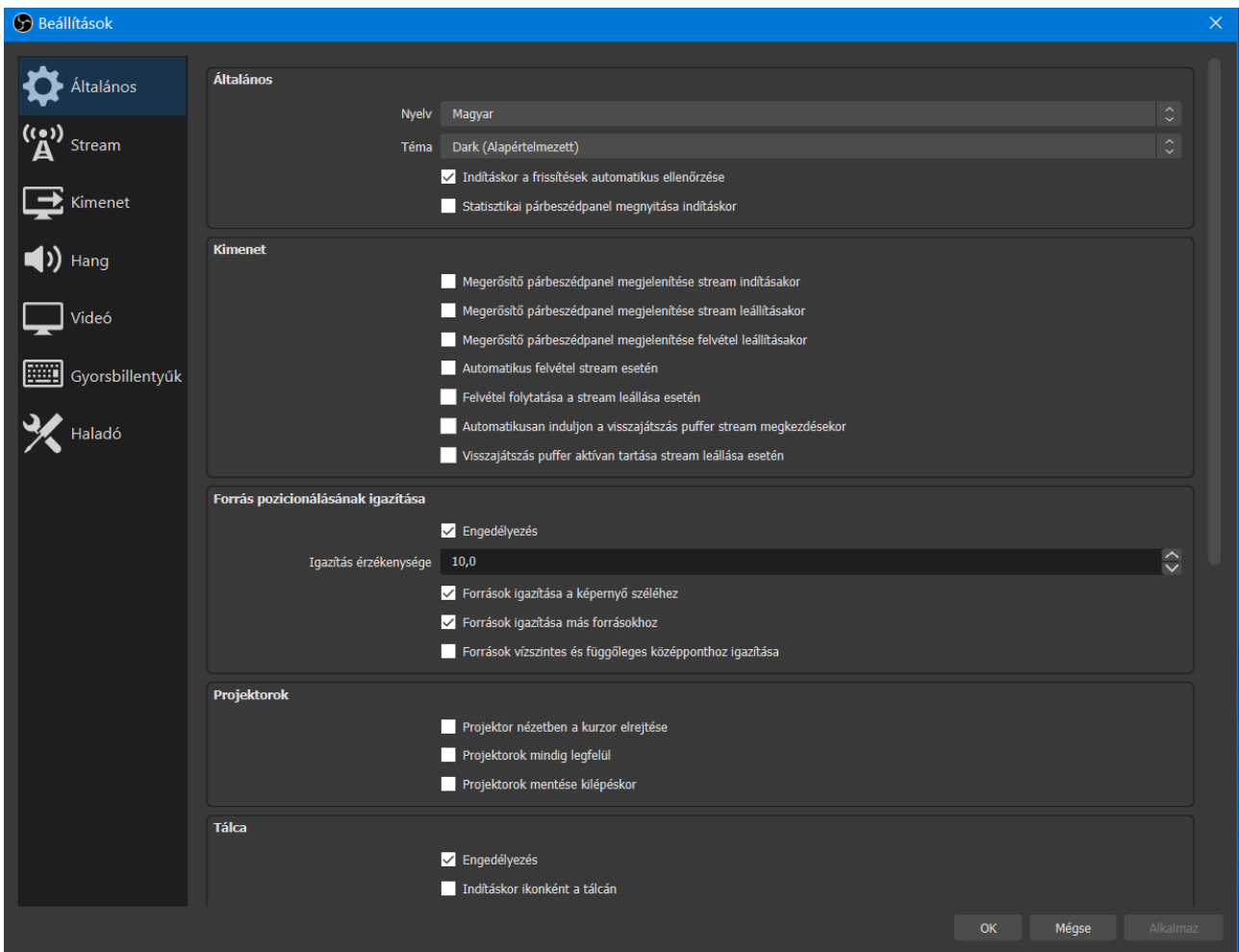
A beállításokról részletes leírás az alábbi linken található:

<https://support.google.com/youtube/answer/9854503?hl=hu>

A konfiguráció beállításának végén egy információs képet kapunk, ahol a teszt alapján a program megpróbálja az ideális beállítást megtalálni.



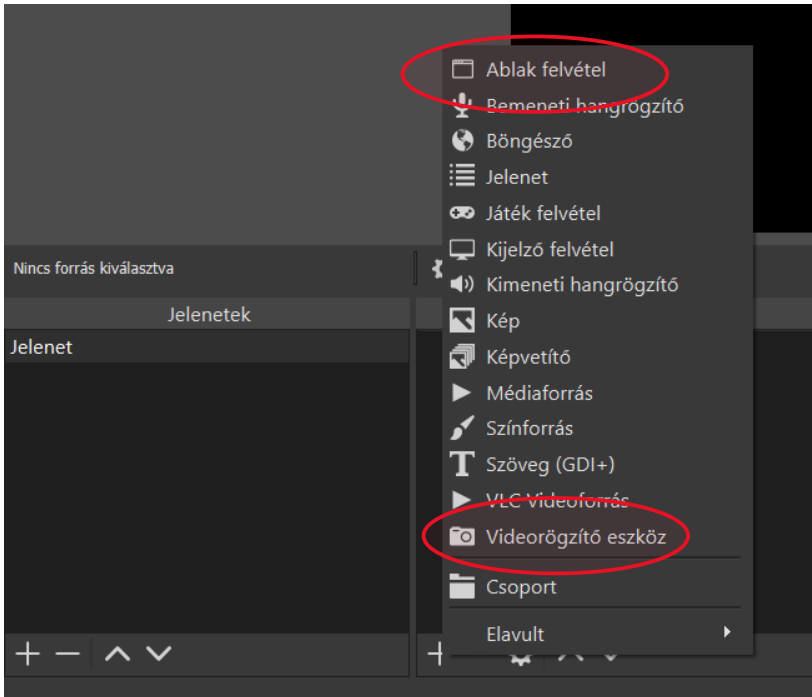
Beállítások



- Általános
- Stream
- Kimenet
- Hang
- Video

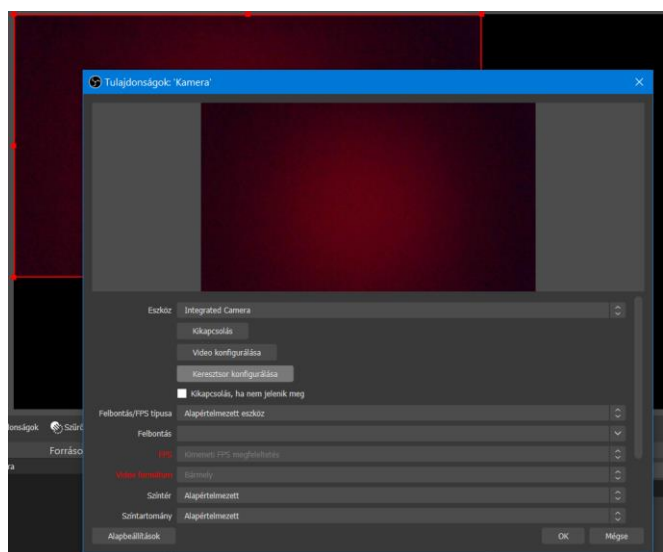
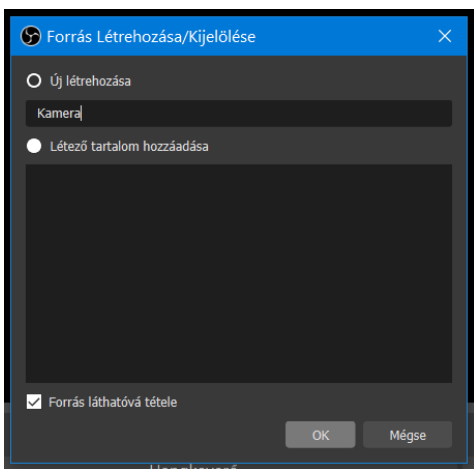
Összeállítás

A közvetítés összeállításához ki kell választani, hogy a Streamelő szoftverben milyen forrásokat szeretnénk használni:

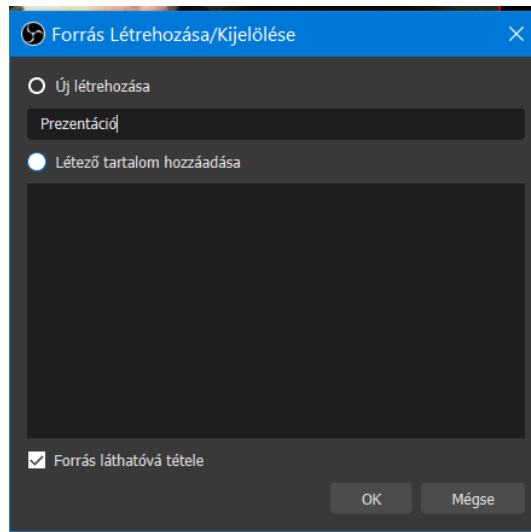


A két alapvető forrás, amit érdemes használni, a **Videorögzítő eszköz** (pl. laptop kamerája, amivel magunkat tudjuk előadás közben a képernyőre tenni), illetve az **Ablak felvétel**, amivel az előadás alatt megjelenítendő prezentációkat tudjuk kitenni.

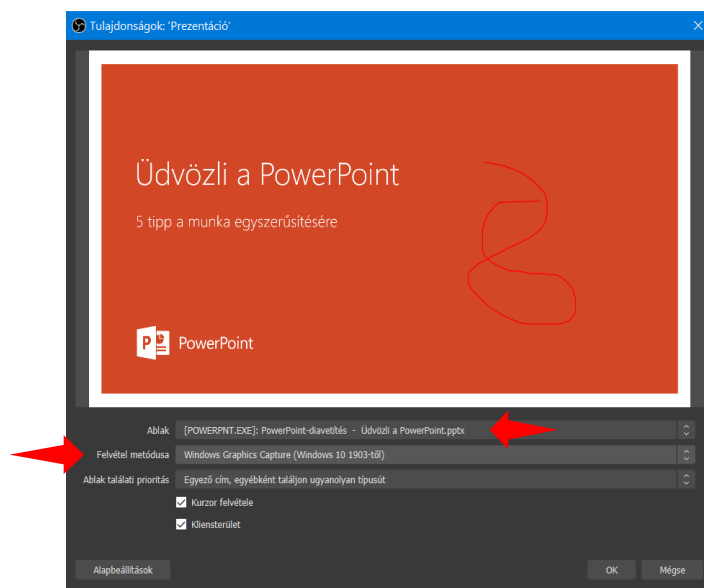
Kamera: a forrás létrehozása után, a tulajdonságok panelen látható az elérhető eszközök listája, az integrált kamerát választjuk ki.



Az előadás alatt futtatandó prezentációt indítsuk el, válasszuk a diavetítés indítását, majd az OBS Studio ablakában a **Források** menüben a **+** gombra kattintva válasszuk az **Ablak felvétel-t**.



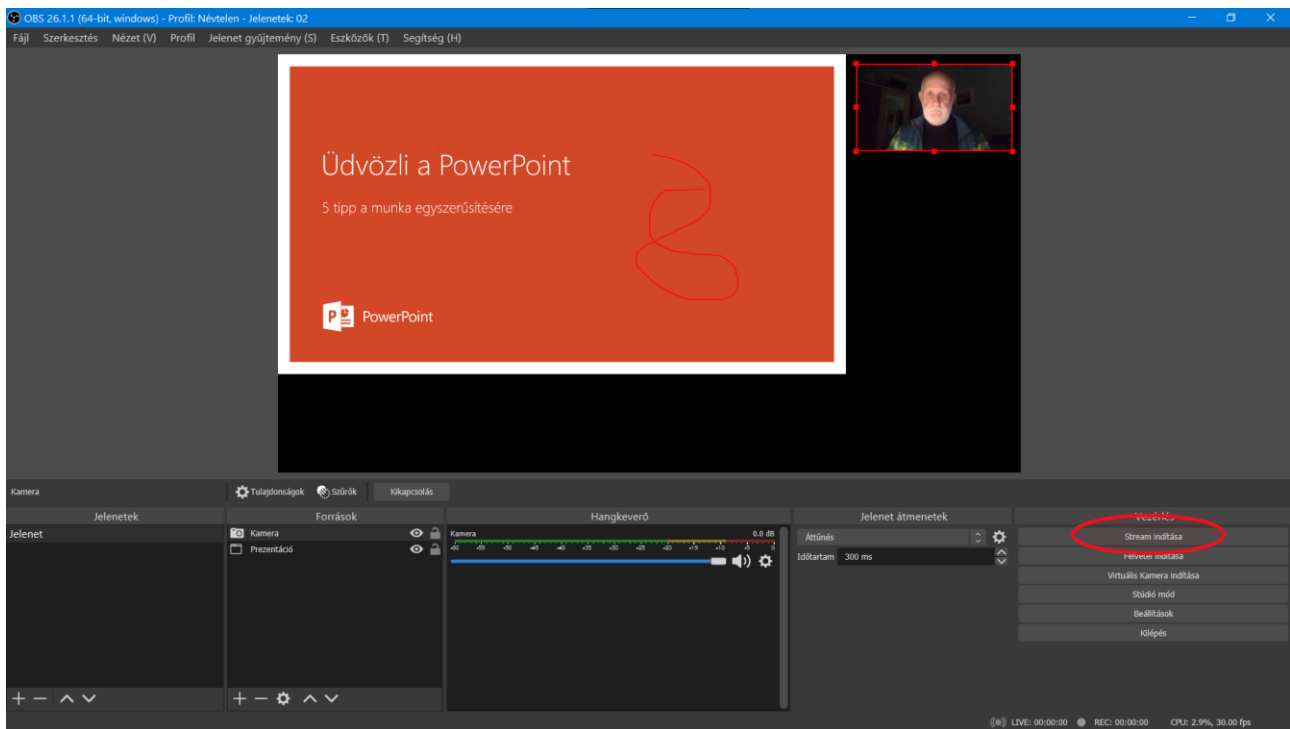
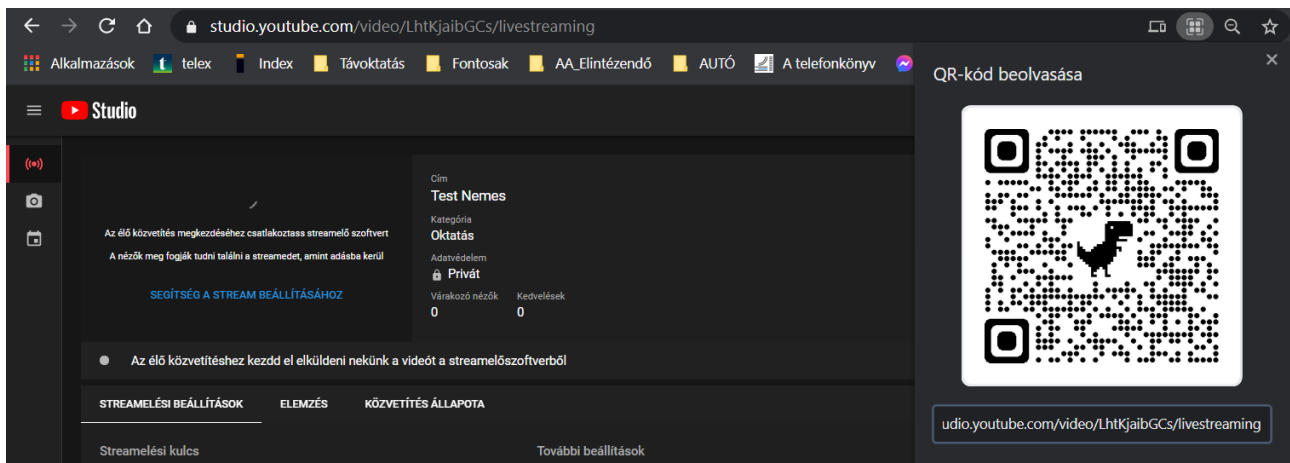
A tulajdonságok panelen pedig az ablak listából válasszuk a **Power Point Diavetítést**, a Felvétel metódusa listából pedig a **Windows Graphics Capture-t**.



Ha a források beállításával készen vagyunk, már csak a források képernyőn való eligazítását kell elvégezni, a Források alatt található fel-le nyilakkal a rétegek egymás fölé helyezhetőek, az ablakok pedig mozgathatóak és átméretezhetőek.

Ha a beállításokkal készen vagyunk, már csak a Youtube Stream linkjét kell kimásolni és megosztani a hallgatósággal, és a tervezett időpontban kattintani a Stream indítása gombon.

A közvetítés linkje kimásolható a Youtube Studio címsorából, de akár QR kódot is létrehozhatunk:



A stream indítása után pár másodperccel már látható a közvetítés, a végén ne felejtsük el leállítani a vetítést az OBS Studioban, illetve a Youtube csatornánkon.